

# TENS O QUE É PRECISO PARA SER UM ENGENHEIRO DE SOFTWARE?



O ENGENHEIRO DE SOFTWARE ANALISA, PLANEIA, DESENVOLVE E TESTA SOLUÇÕES TECNOLÓGICAS COM APLICAÇÃO DE TECNOLOGIAS E PRÁTICAS DE GESTÃO DE PROJETOS.

É MESTRE EM INFORMÁTICA.

ATITUDE ORIENTADA À RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

ORGANIZAÇÃO

TRABALHO EM EQUIPA

SKILLS ESSENCIAIS

RECETIVO À MUDANÇA E INOVAÇÃO

RACIOCÍNIO LÓGICO E MATEMÁTICO

## HARDSKILLS MAIS IMPORTANTES



FULL-STACK, MAS TER UMA PREFERÊNCIA POR IMPLEMENTAÇÃO FRONT-END OU BACK-END



INTERESSE POR USABILIDADE



VONTADE DE ATUALIZAÇÃO E CONSTANTE APRENDIZAGEM, MESMO QUE SEJA EM PROJETOS PESSOAIS

## CONHECIMENTOS TÉCNICOS

TECNOLOGIAS FRONT-END:



O fator extra: Angular.js, Node.js

TECNOLOGIAS BACK-END:



O fator extra: Spring



O QUE MARCA A DIFERENÇA

- APLICAÇÃO DOS CONHECIMENTOS
- ATENÇÃO AO DETALHE
- DISCIPLINA
- AUTONOMIA
- COMUNICAÇÃO: PARTILHAR CONHECIMENTO, DOCUMENTAR O TRABALHO, DISCUTIR IDEIAS
- BOA GESTÃO DE RISCO E EXPETATIVAS: MEDIR A RELAÇÃO ENTRE O ESFORÇO E O GANHO

## COMO FAZER PARTE DA NOSSA EQUIPA

QUERES FAZER PARTE DE UMA EQUIPA DE ENGENHEIROS DE SOFTWARE QUE TRABALHA NUM AMBIENTE DESAFIADOR?

ENVA O TEU CV PARA:

[recrutamento@opensoft.pt](mailto:recrutamento@opensoft.pt)

Mais info em: [www.opensoft.pt/carreiras](http://www.opensoft.pt/carreiras)

